

Studijski program	Vrsta studija (ciklus)		Stručni studij				
	Naziv studijskog programa		Informacione tehnologije				
PREDMET							
Naziv predmeta	Programiranje II						
Šifra predmeta	Semestar	Status predmeta	ECTS	Kontakt sati (P+AV+LV)			
IT 160	II	Obavezni	9	3+2+2			
Nosilac programa							
Cilj predmeta	Modul predstavlja viši kurs programiranja na računarima. Ciljevi modula su upoznavanje sa modernim pristupom razvoju softvera – dizajniranjem i pisanjem programa uz korištenje objektno-orijentiranih i generičkih tehnika. Fokus je stavljen na razumijevanje osnovnih principa modularnosti i apstrakcije u različitim kontekstima.						
Ishod učenja	Nakon završetka modula, studenti će biti u stanju da: <ul style="list-style-type: none"> - Razumiju temeljne koncepte objektno-orijentiranog razvoja softvera (skrivanje informacija, enkapsulacija, nasljeđivanje, polimorfizam), - Implementiraju apstraktne tipove podataka korištenjem klasa, - Razumiju koncepte generičkih tipova podataka, - Dizajniraju modularni softverski sistem korištenjem objektno-orijentiranih metoda, - Sistematično testiraju programe i sisteme. 						
Sadržaj predmeta							
<ul style="list-style-type: none"> - Strukture i klase, - Konstruktori, - Preklapanje operatora, - Dinamička alokacija memorije, - Odvojeno kompajliranje, - Nasljeđivanje, - Polimorfizam, - Generički tipovi podataka, - Izuzeci, - Standardna biblioteka, - Napredne tehnike. 							
LITERATURA							
Preporučena:							
[1] W. Sawitch, Absolute C++, 5th Ed., 2013.							
[2] M. Weisfeld, The Object-Oriented Thought Process, 4th Ed., 2013.							
[3] R. Lafore, Object-Oriented Programming in C++ 4th Ed., 2001.							
[4] B. Stroustrup, The C++ programming language, 2013.							
OPTEREĆENJE STUDENTA (sati u semestru)							
Predavanje	45	Vježbe	60	Samostalan rad	120	Ukupno	225
PROVJERA ZNANJA I OCJENJIVANJA				NAPOMENA			
Kriterij	Maksimalan broj bodova	Bodovi za prolaz					
Laboratorijske vježbe	25						
Testovi tokom kursa	30						
Projekat	10						
Završni ispit	35						
Ukupno	100	55					